***¿Qué tiene de especial Arduino que todo el mundo quiere UNO?***

Y cuando le digo todo el mundo me refiero a Artistas, Inventores, Ingenieros, Arquitectos, Psicólogos, Químicos y muchos más. Profesionistas, estudiantes o de hoby.
En efecto nunca conocí una plataforma que gustara tanto y que al mismo tiempo fuera la preferida por tantas personas de especialidades tan diferentes.

Lo especial del **Arduino Uno** está en dos aspectos tan simples como inteligentes:

El Hardware es muy fácil de entender y de usar. No se requiere ser un "Iniciado" en electrónica ni un especialista en microcontroladores para poder sacarle "jugo" a estas tarjetas.
Como interfase de entrada/salida Arduino usa simplemente conectores "Headers" hembra, eso es todo. Lo bonito está en que puedes agregar encima de la tarjeta el hardware que te guste o que necesite tu aplicación específica.
Ya hay muchas tarjetas llamadas **Shields** por todos lados que puedes comprar a muy buen precio y que se conectan encima para formar paquetes compactos y fáciles de manipular. Ahora, si no existe lo que necesitas pues puedes diseñar tu propia tarjetita para resolver tu aplicación a tu gusto.

El Software es muy amigable. Se construye a base de bloques, igual que el hardware. Muchos lo aprenden solamente practicando a base de ejemplos o bien con alguno de los numerosos tutoriales que encuentras en la Red.
Poco a poco vas haciendo tus programas pero puedes utilizar y agregar a tu código un gran número de funciones que ya han hecho otros y que te van a ahorrar muchas horas de trabajo. Por si fuera poco el software es gratis y las funciones también.

Tengo años programando micros. En ensamblador sobre todo. He pasado muchas horas enredándome con los timers, interrupciones, staks y otros bichos malvados. Algunos programas me han dado muchas satisfacciones otros nunca los puede terminar.

Creo que ahora es el momento de que todo tipo de personas lo conozcan y lo usen, sobre todo maestros y alumnos en su entorno educativo habiéndose probado ya en nivel secundaria, donde los estudiantes no tienen bases de electrónica ni programación, pero si curiosidad y ganas de hacer las cosas.

Ing. Armando Mtz.R. ITNL